

WILDCARD, PER GUARDARE OLTRE LA DISABILITA'

Publicato il [14 settembre 2017](#) | [Lascia un commento](#)



Corso magistrale in Ingegneria Informatica di Advanced User Interfaces del Politecnico di Milano, missione “imparare a risolvere problemi di vita reale, analizzando gli utenti sul campo”, risultato: **Wildcard**. Questo è accaduto quando **Daniele Occhiuto** era uno degli studenti e **Mirko Gelsomini** il tutor del corso. Oggi, entrambi dottorandi in Ingegneria Informatica e

stanno sviluppando questa **piattaforma per la realtà virtuale immersiva** con supporto dei professionisti di **L'Abilità Onlus**, cercando illustratori, designer e ingegneri per ampliare il team.

*Progettata e valutata con psico-terapeuti e specialisti del settore, **Wildcard è in grado di supportare e incrementare le capacità cognitive di chi ha disabilità intellettiva.***

Modulare, scalabile e portatile, la piattaforma ideata dai due dottorandi è composta da un algoritmo di tracciamento dell'attenzione, da un pannello di supervisione in tempo reale, da uno strumento di creazione di nuove attività e da un **meccanismo che raccoglie i dati di volta in volta e li analizza**. Chi la usa, utilizzando un visore low-cost e uno smartphone, si trova immerso in un ambiente tridimensionale e, direzionando lo sguardo, si muove nello scenario dell'attività.

Già sperimentato per 2 anni presso il centro L'Abilità Onlus, specializzato in tecnologie per la disabilità intellettiva, con il coinvolgimento di 30 bambini dai 6 ai 10 anni con diverse disabilità intellettive e diversi livelli di gravità, questo dispositivo ha fornito risultati promettenti e sono in corso **nuovi studi per capire se l'apprendimento “virtuale” possa tradursi in un beneficio a lungo termine.**

Nel frattempo, grazie a quanto fatto finora dai due creatori, è stato annullato il rischio “estraniazione dal mondo reale” perché i terapeuti interagiscono continuamente con chi indossa il visore. C'è già stata occasione di raccogliere e analizzare i dati, individuando dei **pattern nell'andamento dei livelli di attenzione** che sono specifici per le diverse forme di disabilità: chissà che il prossimo passo di Wildcard non sia la **fornitura di dati diagnostici.**

Il percorso continua, in questi mesi, anche grazie alla partecipazione alla competition **Switch2Product** del Politecnico di Milano e PoliHub, che ha permesso ai due giovani di “focalizzarsi su una parte critica del prodotto che spesso manca nella ricerca: il modello di business”. Oggi sono “pronti ad intraprendere un percorso di ricerca funzionale ma anche orientato al business” ben consapevoli però di agire in un settore di nicchia: “pochi competitor ma anche pochi investimenti”, attualmente **i soldi per proseguire arrivano da associazioni benefiche, fondazioni e bandi di ricerca italiani ed europei.**

In questi mesi, terminato e correttamente utilizzato il software di ricerca, si mira a lasciarlo disponibile gratuitamente tramite gli store di Google e Apple con diverse attività ludico-educative per tutti i bimbi delle scuole primarie con e senza disabilità che, **indossando il visore, percepiranno i contenuti interattivi previsti, come spazi 3D immersivi.** Girando lo sguardo potranno esplorarli sotto gli occhi dei terapeuti e dell'app che raccoglie dati e informazioni permettendo anche di “modificare vari parametri della storia, per adattarla alle esigenze e alle capacità di ogni soggetto”.

Ecco perché **servono designer ed illustratori**, così aumenterà la scelta dei contenuti visuali delle storie in cui “immersersi”: sfondi, protagonisti, oggetti interattivi. Ad oggi Wildcard è unico nel suo genere perché i suoi competitors “puntano spesso su sistemi 3d immersivi, complessi e costosi” mentre il sistema **made in Politecnico** è “completamente autosufficiente” e il terapeuta può utilizzarlo senza doversi laureare in Ingegneria Informatica.

Di Marta Abbà

CONDIVIDI:

Di' per primo che ti piace.

CORRELATI

[SENSORI INDOSSABILI, IN CLOUD](#)

In "#smartcity"

[PRICING LYQUIDO WIN WIN](#)

In "#economia"

[DARE VOLUME AL CUORE CON CARDIHOLOGIC](#)

In "app"

Questa voce è stata pubblicata in [salute](#), [tecnologia](#) e contrassegnata con [disabilità](#), [health](#), [onlus](#), [politecnico di milano](#), [realtà virtuale](#). Contrassegna il [permalink](#).

Crea un sito o un blog gratuitamente presso WordPress.com.